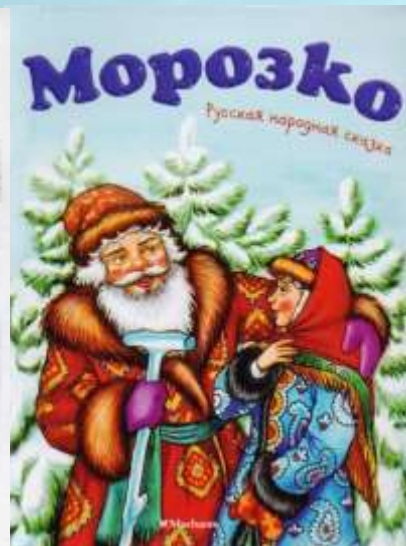
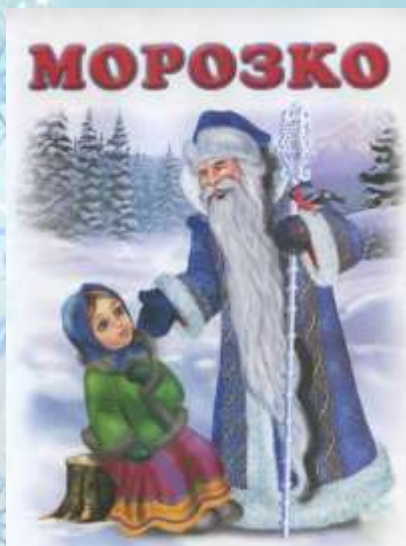


Соберем русскую народную сказку «Морозко» (интерактивная игра)



Авторы разработки:
Тюбаева Анастасия Александровна
Савицкая Анастасия Романовна

Рекомендации для педагогов:

- Предварительно прочитайте с детьми сказку «Морозко», обсудите содержание сказки, привлекая их внимание и задавая вопросы
- Украсьте помещение в зимнем или сказочном стиле: используйте снежные украшения и морозные мотивы
- Используйте звуковые эффекты, такие как звук метели или крики птиц, помогут добавить волшебства
- В моментах затруднения при выборе ответов на игровые задания, прибегайте к прочтению момента из сказки
- После игры проведите обсуждение с детьми:
 - Спросите, что больше всего понравилось.
 - Обсудите, что символизируют действия персонажей и какие ценности они несут.

**На улице наступила зима, стал дуть
сильный ветер. Но ветер настолько
сильно дул, что наша сказка разлетелась
по всей книжке, и перепуталась.
Поможешь собрать сказку?**





Какое время года было в сказке?



Попробуй ещё раз...



**Всё верно! Держи первый фрагмент
пазла.**



2

Каких персонажей в сказке НЕ было?

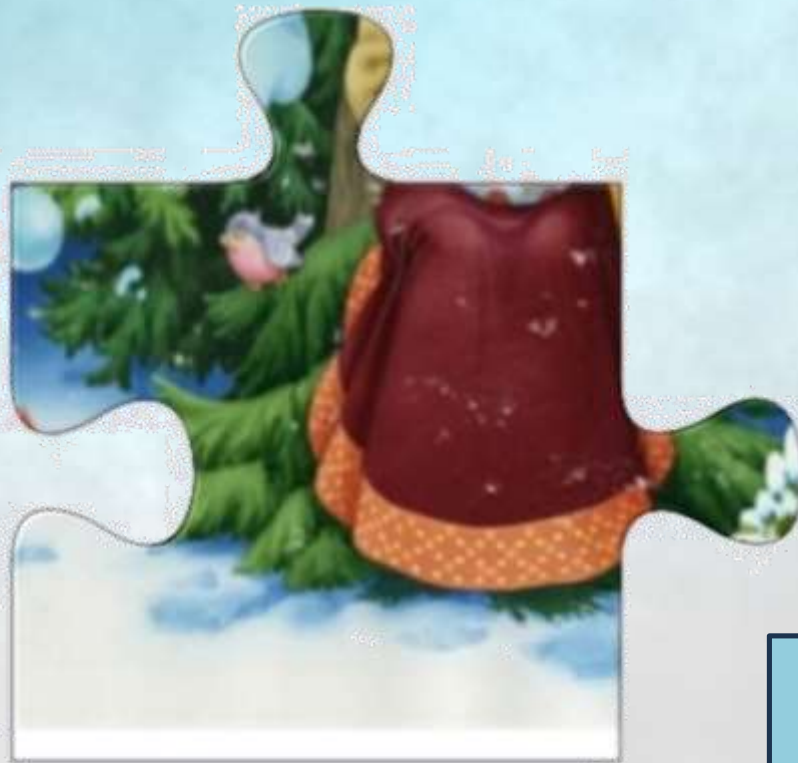


Господаркин.ру

Попробуй ещё раз...



**Всё верно! Держи второй фрагмент
пазла.**



Ты на верном пути! Пришло время передохнуть. Поиграем немного?

- Найди как можно больше слов в цепочке слогов:

ЁЛ-СА-ШАП-КА-МА-НИ-ЗИ-КА





Куда мачеха велела отвести Машеньку?



Попробуй ещё раз...



**Всё верно! Держи следующий
фрагмент пазла.**



4

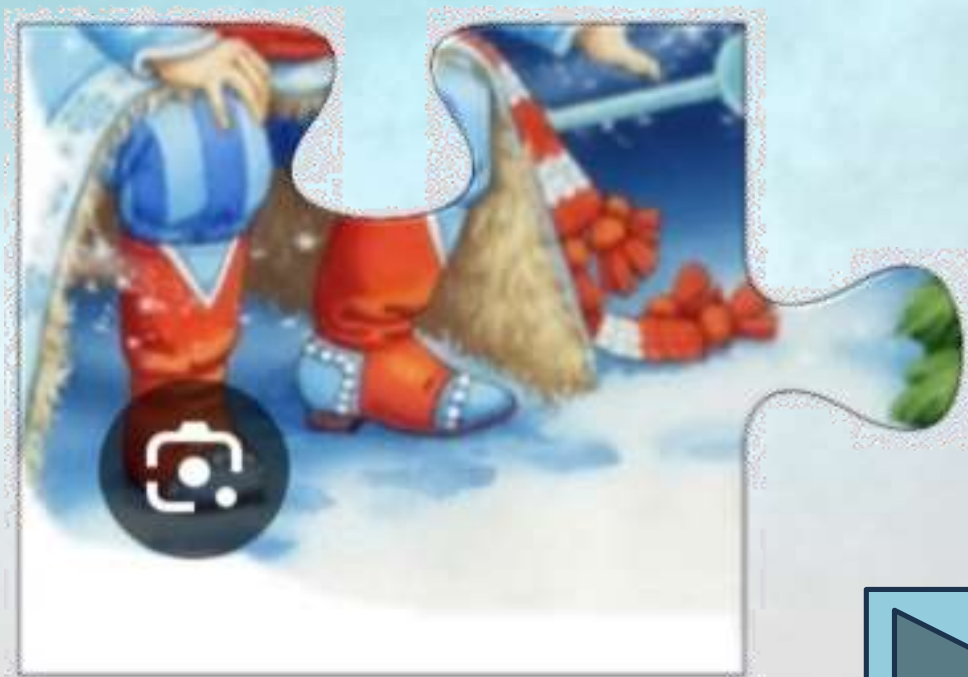
Кого услышала Машенька?



Попробуй ещё раз...



Всё верно! Держи ещё один фрагмент пазла.

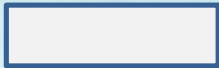


У тебя отлично получается! Поиграем немного? Поможешь составить синквейн по алгоритму?

1



2



3



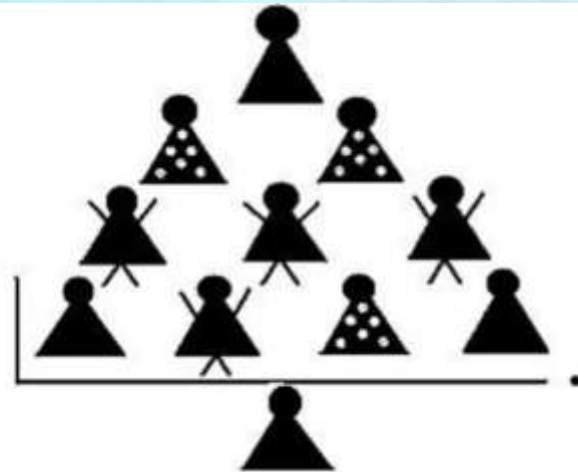
1.

2.

3.

4.

5.



4



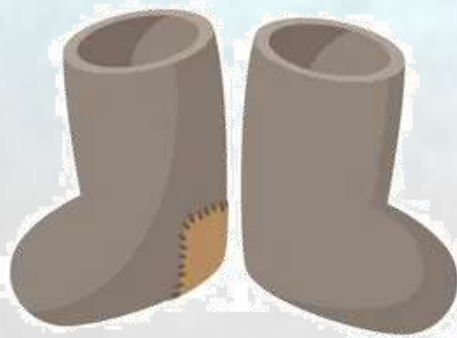
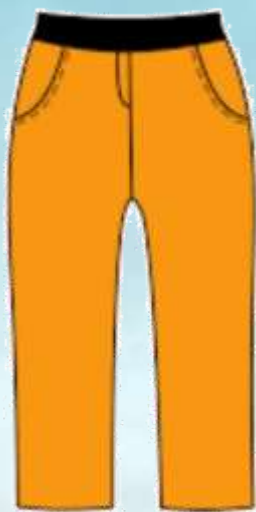
1. Снежинка
2. Белая, холодная
3. Падает, тает, блестит
4. Снежинка лежит на земле
5. Зима

5



5

Во что укутал Морозко Машеньку?



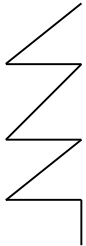

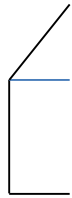
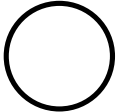
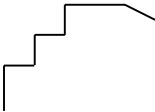
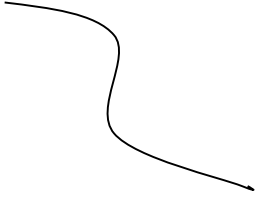
Попробуй ещё раз...



**Всё верно! Держи следующий
фрагмент пазла.**



У нас почти получилось собрать сказку заново. Давай немного поиграем? Дорисуй и придумай свою сказку, используя друдлы.



Чем закончилась сказка?

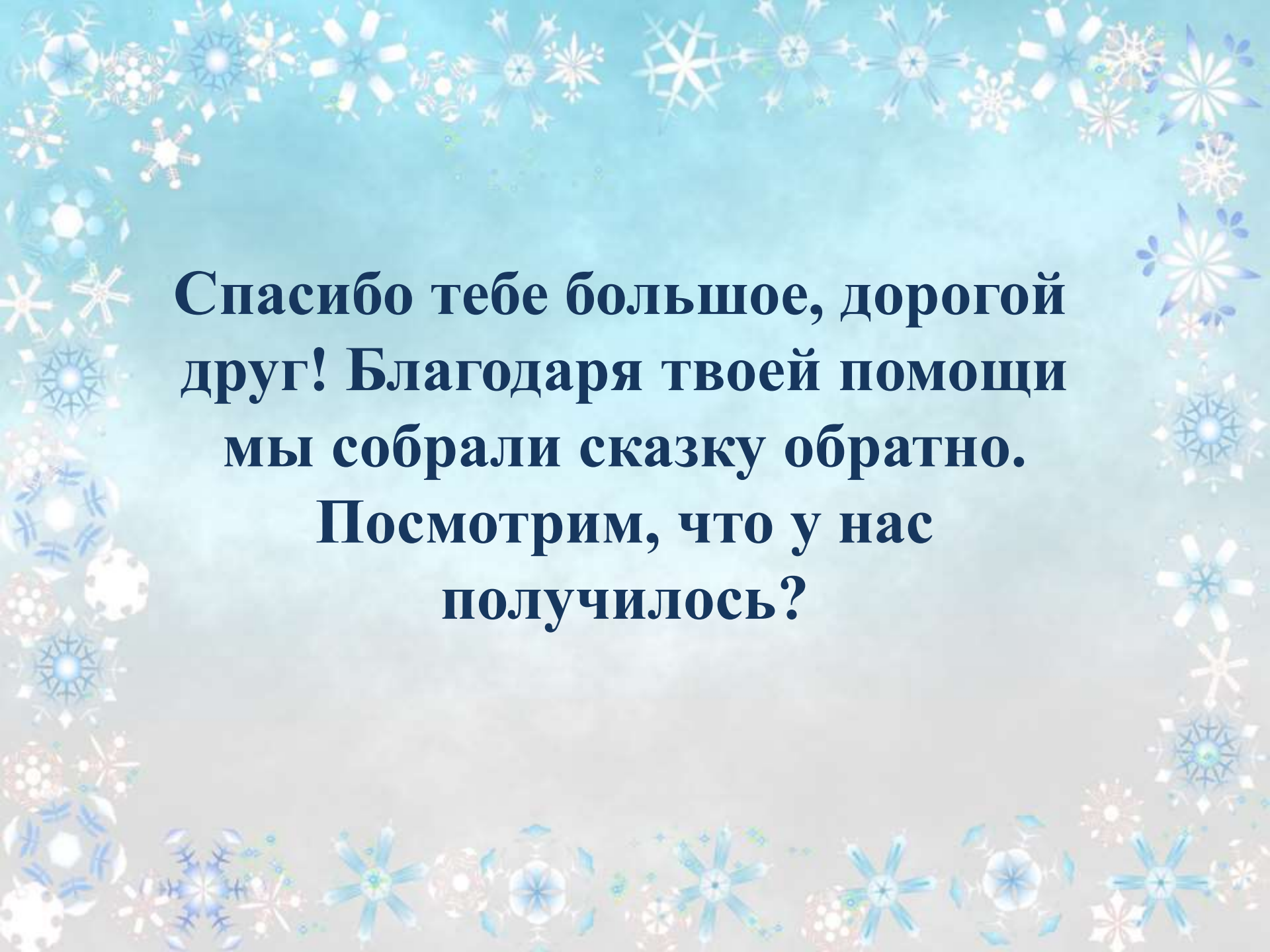


Попробуй ещё раз...



**Всё верно! Держи самый важный
фрагмент пазла.**





**Спасибо тебе большое, дорогой
друг! Благодаря твоей помощи
мы собрали сказку обратно.
Посмотрим, что у нас
получилось?**



До новых встреч! До свидания!

